

子計畫3—臺南市114年度[Muskun kata mapasnava 一起來學習]

原住民族知識擂台競賽實施計畫

壹、計畫依據：

- 一、原住民族教育法第19條。
- 二、臺南市原住民族教育方案。
- 三、臺南市政府教育局原住民族教育資源中心114年度計畫。

貳、計畫目的：

- 一、因應創意原民文化教學，以落實學校原民文化教育。
- 二、增進學生多元文化能力，奠定多元文化學習基礎。
- 三、藉由競賽活動，提升學生族群欣賞及文化認同。

參、辦理單位：

- 指導單位：臺南市政府教育局
主辦單位：臺南市政府教育局原住民族教育資源中心
承辦學校：臺南市東區德高國小

肆、參與對象：

- 一、本市轄屬國民中學暨國民小學學生，請各校務必組隊報名參加，各族群學生均可組隊參加，不限原住民族學生參加。
- 二、本計畫參與人員及承辦工作人員，會議期間核予公(差)假登記參加。

伍、競賽日期及地點：

- 一、線上初賽日期為114年10月16日上午8時至114年10月17日下午2時截止，採用教育部因材網「因雄崛起」程式平台進行。
- 二、現場擂台決賽日期為114年11月5日(星期三)上午9時，於臺南市東區德高國小舉行。

陸、競賽方式：

- 一、參賽隊伍名額：國中組與國小組分別舉行，每隊3人(得列候

補1名)及1名指導老師，各族群學生均可混合組隊參加。

參賽學生若於競賽當日因不可抗力之原因致無法參賽，由候補名單內學生遞補。指導老師可1人指導多隊，至多2隊。

二、國中組與國小組分組說明：

(一)國中組：依各校總班級數劃分，每校均至少報名1隊，至多2隊。

1. A1組：班級數為6班（含）以下。

2. A2組：班級數為7-14班。

3. A3組：班級數為15-32班。

4. A4組：班級數為33班（含）以上。

(二)國小組：依各校總班級數劃分，每校均至少報名1隊，至多2隊。

1. B1組：班級數為6班（含）以下。

2. B2組：班級數為7-15班。

3. B3組：班級數為16-30班。

4. B4組：班級數為32班（含）以上。

三、本賽事分為線上初賽與現場擂台決賽兩階段，線上初賽階段，依各校總班級數劃分四組，各取前四名共16隊晉級第二階段現場擂台決賽。

(一)線上初賽說明如下：

1. 線上初賽採線上平台作答方式，請各校於10月13日~15日進入系統登入及連線測試(依照各校所屬組別登入測試並使選手熟悉介面操作)，10月16日上午8:00至10月17日14:00為正式比賽時間，請於規定時間內在校內完成

初賽。採用教育部因材網「因雄崛起」程式平台進行，各隊於賽前請依各隊隊長的 Open ID 帳密登入程式平台，並進入各校所屬組別進行比賽(登入非報名表上帳號或錯誤組別則該隊分數不予採計)。競賽時，每隊隊員輪流上場使用程式平台，同時間只能 1 人作答，針對平台上的問題點選答案，每位選手各完成 1 場挑戰。每場挑戰由程式隨機出 7 題。

2. 線上初賽注意事項:

(1)若比賽過程有中斷則該次挑戰無任何積分，如因個人設備或網路因素導致無法完成初賽作答，視同棄權，不得要求補考或提出異議。

(2)請各隊以隊長的 OPEN ID 登入挑戰，3 名隊員輪流挑戰 1 次，共可挑戰 3 次，非隊長 OPEN ID 則分數不採計，且同一帳號不可同時打開其他因雄崛起網頁。

(3)請各校登入因雄崛起後進入挑戰，各校各隊請依照所屬分組進入比賽，若登入錯誤組別則分數不予採計。

(4)答對題數小於 4 題時則挑戰結束。

(5)前 5 題作答結束後會有小遊戲，遊戲分數不會列入該次挑戰成績，遊戲時間約 3 分鐘，遊戲結束後立即進行最後 2 題問題作答，作答完會立即呈現作答分數。

(6)作答 7 題完後勿任意關閉畫面，待成績匯入系統後，出現挑戰完成(成功或失敗)畫面方有成績累計。

(7)每場比賽結束後，由程式平台依答題速度及正確性自動評分判定(中途遊戲分數不列入)，只採計使用隊長 OPEN ID 的 3 次全隊隊員挑戰分數加總進行排名，國中、小各組

取前4名積分最高者晉級。國中、小各16隊參加114年11月5日(星期三)現場知識問答決賽。10月20日將公告參加現場擂台決賽的學校及隊伍。線上測試及比賽注意事項亦可參考登入指引(如附件)。

(8)請各校於校內進行線上初賽時架設錄影機記錄三名隊員輪流挑戰過程備查，確保同學進行答題時無任何干擾及接受提示，避免爭議，維持比賽公平性。

(9)線上初賽進行中，各校參賽者僅得使用比賽指定平台，不得任意開啟其他網頁或應用程式，比賽全程須保持獨立作答，不得與他人討論、提示、通訊或使用外部輔助工具(如AI軟體、翻譯程式、字典、任何電子產品等)，違反規定者，經查證屬實，將取消該隊比賽資格。

(二)第二階段，現場擂台決賽：

1. 本競賽共分四輪進行，參賽隊伍共16隊，透過選擇題與問答題兩種答題形式進行單淘汰賽制競賽，最終選出冠軍隊伍。第一輪晉級8隊，第二輪晉級4隊，第三輪晉級2隊，第四輪為冠亞軍賽；現場第一輪、第二輪以選擇題答題方式進行，第三輪、第四輪以問答題搶答方式進行，競賽時，每隊隊員以團隊合作方式上場回答，詳細現場擂台決賽規則將於10月30日領隊會議中公布。

2. 第一輪及第二輪：

採用**選擇題**作答方式，共有8題，每題作答正確得10分，答錯倒扣5分，可於任意題中使用策略卡牌(最終題比分為同分時則增加1題，以分出勝負)。

3. 第三輪及第四輪：

- (1)採用**問答題**作答方式，共有10題，兩隊進行搶答，每題作答正確得10分，**答錯倒扣5分**，可於任意題中使用策略卡牌（最終題比分為同分時則增加1題，以分出勝負）。
- (2)兩隊搶答過程中，若發生某一隊成功搶到作答機會後卻選擇不回答，則扣處該隊5分。
- (3)成績計算由比賽後計算之，由較高分者勝出。

五、評分方式：

- 1.線上初賽依「因雄崛起」程式平台自動評分之分數進行排名，國中、小各組取前4名積分最高者晉級。國中、小各16隊參加114年11月5日(星期三)現場知識問答擂台決賽。
- 2.現場擂台決賽以答題正確率作為評分依據。
- 3.**主辦單位之裁定為最終結果，參賽者不得異議。**

六、其他事項：

- 1.參賽者應遵守比賽秩序，服從工作人員指導。
- 2.因個人因素（含網路、電腦設備等）未能順利完成比賽或取得決賽資格者，視同自動放棄，主辦單位不負相關責任。
- 3.如遇不可抗力因素，主辦單位保有調整比賽方式、時間及規則之權利。
- 4.本規定如有未盡事宜，由主辦單位另行公告。

柒、報名方式：

參賽隊伍請於**114年10月9日(星期四)15:00時前**，至 google 表單填寫報名資料，請填寫(1)校名及所屬國中小組別(2)隊名(3)指導老師姓名，連絡電話(4)隊長班級及中文姓名(5)隊長 OPEN ID(6)隊員1姓名、隊員2姓名。相關疑問請洽原民中心曾老師，電話：
(06)2906584分機12，網電：69032。

網址：<https://forms.gle/aSPNT1SUBYAVCBtW6>

捌、競賽內容範圍

以原住民族文化教育為範疇，並配合原住民族文化教育相關時事，範圍以下列為原則：

- 一、國民教育階段各年級各學習領域與「原住民族文化教育」有關之內容。
- 二、110-114年原住民族文化教育相關時事。
- 三、臺南市國中小原住民族知識擂台競賽題庫。

玖、現場擂台決賽領隊會議：

一、線上初賽晉級16強之學校暫訂於114年10月30日(星期四)上午9時假原民中心集思教室(東區德高國小內)辦理。

二、請晉級16強學校參賽隊伍務必派員參加，於會議中抽籤決定現場擂台賽賽程及討論相關競賽事項，如未派員則由承辦單位代為抽籤。

拾、經費來源：本市教育局年度預算內補助原住民族教育資源中心經費項下支應。

拾壹、預期效益：

- 一、能因應創意教學落實學校原民文化教育。
- 二、能增進學生多元文化能力奠定學習基礎。
- 三、能藉由競賽活動提升學生族群欣賞及文化認同。

拾參、獎勵：

一、學生部分：頒發獎品與獎狀(國中組、國小組各頒獎品、獎狀如下)。若各校均報名參加，則預估參加初賽隊數為國小200隊、國中60隊，進入決賽各16隊。

(一) 競賽成績前16名之隊伍，各依下列標準頒給每隊等值獎品或圖書禮卷。

名次	第一名	第二名	第三名	第四名
獎金	6,000	4,800	3,600	2,400
名次	第五名(計4隊)		第六名(計8隊)	
獎金	1,800		1,200	

(二) 前六名優勝隊伍，另頒給參賽學生每人獎狀一紙。

二、指導教師

1. 每隊隊伍指導教師限1人，可1人指導多隊，至多2隊。
2. 指導學生獲第1、2、3名之市立學校教師依「臺南市立高級中等以下學校教職員獎懲案件作業規定」給予獎勵。
3. 非本市編制內之指導人員由本局製發獎狀表揚鼓勵。

三、辦理獎勵：

本案活動之辦理學校，依「臺南市立高級中等以下學校教職員獎懲案件作業規定」辦理獎勵，由本局業務承辦人視辦理成果簽核。

拾肆、本計畫經臺南市政府教育局核准後實施，修正時亦同。